

Nom du jeu	Nombre de joueurs	Durée d'une partie	Évaluation de la complexité sur 5	Mécaniques de jeu																							Thème
				Simultané	Identité secrète	Collection	Combinaisons	Draft	Deckbuilding	Stop ou encore	Enchère	Majorité	Parcours	Course	Développement	Construction	Affrontement	Placement	Gestion/ressources	Stratégie	Réflexion	Bluff	Déduction	Observation	Objectifs secrets	Jeu de rôle	
Maui	2 - 4	30	1,82				■											■		■							Plage
Cascadia	1 - 4	30 - 45	1,84				■											■		■							Nature Animaux
Aux portes de l'horreur	2 - 4	30 - 45	1,86			■	■	■				■															Halloween Fantastique
Shamans					■																	■					Fantastique
Carcassonne	2 - 5	30 - 45	1,90									■		■				■		■							Moyen-Âge Médiéval
Mississippi queen	2 - 6	45	1,92										■		■				■								États-Unis Belle Époque
Les aventuriers du rail	2 - 5	30 - 60	1,92									■	■						■	■					■		Europe Belle époque
Sagrada	1 - 4	30 - 45	1,92			■		■											■	■							Art
Takenoko	2 - 4	45	1,98															■		■					■		Asie Animaux
Ratapolis	2 - 6	30 - 45	2,00	■								■											■				Animaux
Mycelia	1 - 4	45	2,00						■																		Nature Fantastique Médiéval Fantastique
Nidavellir	2 - 5	45	2,10			■						■	■		■												Nature Fantastique Médiéval Fantastique
Forêt mixte	2 - 5	40 - 60	2,13			■	■												■								Nature
Parks	1 - 5	30 - 60	2,15			■												■									Nature États-Unis Médiéval Fantastique
Talisman	2 - 6	90	2,18									■					■								■		Médiéval Fantastique
Mariposas	2 - 5	45 - 75	2,19			■																					Nature Animaux
Living Forest	1 - 4	40	2,21					■	■									■									Nature Fantastique
Dîner à Paris	2 - 4	40 - 60	2,21									■		■				■							■		Restaurants Terrasses
Meadow	1 - 4	60 - 90	2,24			■		■	■														■				Nature Animaux

Nom du jeu	Nombre de joueurs	Durée d'une partie	Évaluation de la complexité sur 5	Mécaniques de jeu																				Thème		
				Simultané	Narration	Collection	Combinaisons	Draft	Deckbuilding	Stop ou encore	Négociation	Déduction	Commerce	Simulation économique	Développement	Conquête	Affrontement	Placement	Gestion/ressources	Stratégie	Exploration	Bluff	Coopération		Observation Mémoire	Objectifs secrets
L'île au trésor	2 - 5	45	2,24		■							■									■					Pirates Légendes
Kitara	2 - 4	40	2,29											■	■		■	■								Mythologie Savane
Catan											■		■		■			■	■							Médiéval
Rune Stones	2 - 4	60	2,35			■	■		■																	Mythologie Fantastique
Andor, le froid éternel	2 - 4	60 - 90	2,50																■		■					Médiéval Fantastique
Coal baron	2 - 4	60 - 75	2,54										■				■	■								Exploitation minière